

Вопрос 1: Почему при импорте VRML геометрии не могу посчитать гидростатику, ходкость и не сохраняется проект в DXF и других форматах?

Ответ: При импорте VRML геометрии начало координат часто находится не в корме (на кормовом перпендикуляре AP) как принято во FREE!ship'e. Необходимо сместить координаты всех точек в нос и задать проектные длину, ширину и осадку. Как это сделать смотрите на видео:[FS 1.avi](#)/или [FS 2.avi](#) в документации п.4.1 (стр. 23) и п.14.2 (стр. 45). Для просмотра видео фрагментов может понадобиться установить кодек TSCC, ссылка в Downloads.

Вопрос 2: Как сделать поперечные переборки в FREE!ship Plus?

Ответ: Есть несколько способов. Первый более удобен для случая, когда надо переборку создать как деталь (part) и работать в дальнейшем с ней отдельно.

Пример разработан Manuel Morales. Скачать PDF (0.4 Мб) можно отсюда [Adding Bulkheads as parts.pdf](#).

Второй способ удобнее применять при расчетах непотопляемости методом исключения отсека, образованного переборками, из общего водоизмещения.

Скачать видео с установкой поперечной переборки с координатой X=55 м можно здесь [-Adding Bulkheads\(RU\).avi - 20Мб](#) или [отсюда](#).

Аналогично можно создавать продольные переборки и палубы. Для расчета гидростатики в свойствах слоев с переборками надо отключать учет их в расчетах гидростатики, а для получения их разверток, включать свойство развертываемости.

PS: К сожалению, окошко с координатами точки управления на видео не видно, но догадаться, как вводятся изменения координат, не сложно.

Вопрос 3: Как сделать развертки поверхностей в FREE!ship Plus?

Ответ: Во-первых, для разворачиваемых поверхностей (слоев) надо включить это свойство в "Диалоговом окне свойств слоев" (Ctrl+L)

Во-вторых, эта поверхность должна быть действительно разворачиваемой на плоскость. Затем действовать как на видеофрагменте получения развертки переборки из предыдущего вопроса [PrintDevelopPlate.avi - 0,5 Мб](#) или [отсюда](#).

При необходимости печати развертки на бумаге лучше пользоваться принтерами с функцией "Печать постера" или с установкой драйвера виртуального принтера с этой функцией (их много можно найти и скачать в сети, и даже бесплатных).

Вопрос 4: Можно ли модель из FREE!ship Plus экспортировать в Delftship?

Ответ: Можно. Сохранить модель в FREE!ship Plus как Part файл (имя.part) и, затем, создать новую модель по умолчанию, выделить все (Ctrl+A), импортировать Part файл. Нажать на корзину или (Ctrl+X). Оставшуюся импортированную геометрию сохранить как FBM файл Delftshipa. При этом все результаты расчетов остойчивости, ходкости и управляемости не будут импортированы. Только геометрия...

Вопрос 5: Можно ли модель из Delftship v3.1 экспортировать в FREE!ship Plus?

Ответ: Да. Сохранить модель в Delftship v3.1 как FEF файл (имя.fef) и импортировать FEF файл. Импортируется только геометрия...

Вопрос 6: Можно ли модель из Delftship v3.2 (Pro или Free) экспортировать в FREE!ship Plus?

Ответ: Да, можно, но сложнее. Сохранить модель в Delftship v3.2 как Part файл (имя.part). Затем в

редакторе (лучше всего бесплатный Far) открыть для редактирования сохраненный Part файл. Найти в 23 колонке (сразу за словом partfile) символ "<>" (стрелки наружу) и заменить его на символ "^" (стрелка вверх). Для его набора держите клавишу ALT и наберите цифры 2 и 4 - затем отпустите ALT. Символ "<>" нажатием клавиши Del нужно удалить, если не включена была замена и он остался в файле. Затем сохраняете отредактированный файл. Импортируете полученный Part файл в программе Delftship v3.1 Free как описано в ответе на вопрос N4, но сохраняете как FEF файл. Его без проблем открывает FREE!ship Plus v3.0 и выше.

Вопрос 7: Как установить русский язык интерфейса?

Ответ: Очень просто: File -> Preferences -> Language и выбрать Russian (Русский).

Вопрос 8: Что делать, если при сохранении 3D геометрии для станков с ЧПУ в формате DXF, она воспринимается станком в мм, а в Freeship Plus модель задана в метрах?

Ответ: Масштабируйте модель в 1000 раз и сохраните в файл DXF - будет в мм. Чтобы вернуть размеры модели назад - нажмите CTRL+Z.

Вопрос 9: Как включить русский интерфейс, если в каталоге Languages файл Russian.ini есть, а в File->Preferences->Language русского и др. языков нет?

Ответ: Сначала распакуйте архив с программой в какой-нибудь каталог (например, Freeship+) , а уж потом запускайте EXE модуль программы.

Вопрос 10: Как измерить угол килеватости транца или миделе?

Ответ: Выберите точку управления на днище в нужном сечении и, удерживая клавишу CTRL, кликните мышкой точку управления в этом же сечении на линии слома или редане. В окошке с координатами в нижней строке через точку с запятой увидите 3 значения углов между заданным вами вектором и осями координат судна. Второе значение и будет угол килеватости (примерно) в градусах.